



# 第1回 OTOKO祭り ~夏の陣~ Spdバトル大会



順位	名前	しん		たあ		しゅんのすけ		けいたろう		ゆうにい		きょうちゅん		勝	負	分	勝点	順位
		○	×	○	×	○	×	○	×	○	×	○	×					
1	しん			×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	8	2	0	24	1
		6 - 5	4 - 6	6 - 5	4 - 6	5 - 6	5 - 6	4 - 6	3 - 6	3 - 6	3 - 6	3 - 6						
2	たあ	○	×			○	○	○	×	○	×	○	○	7	3	0	21	2
		5 - 6	6 - 4	5 - 6	5 - 6	5 - 6	6 - 5	2 - 6	6 - 4	5 - 6	3 - 6							
3	しゅんのすけ	○	×	×	×			×	○	○	×	○	○	5	5	0	15	3
		5 - 6	6 - 4	6 - 5	6 - 5	6 - 4	4 - 6	5 - 6	6 - 4	3 - 6	3 - 6							
4	けいたろう	×	×	×	○	○	×			×	○	○	×	4	6	0	12	4
		6 - 5	6 - 5	6 - 5	5 - 6	4 - 6	6 - 4	6 - 4	5 - 6	4 - 6	6 - 5							
5	ゆうにい	×	×	×	○	×	○	○	×			×	×	3	7	0	9	5
		6 - 4	6 - 3	6 - 2	4 - 6	6 - 5	4 - 6	4 - 6	6 - 5	6 - 5	6 - 4							
6	きょうちゅん	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○			3	7	0	9	5
		6 - 3	6 - 3	6 - 5	6 - 3	6 - 3	6 - 3	6 - 4	5 - 6	5 - 6	4 - 6							

☆ 基本ルール

総当たり2戦ずつ。ワイヤレス対戦。☆8なし。ハンデ戦。

☆ ハンデ戦詳細

しん・たあ・しゅんのすけは同一カード対戦のみ先攻後攻1回ずつ。その他対戦はすべて後攻。

けいたろうはしん・たあ・しゅんのすけ戦先攻固定、ゆうにい・きょうちゅん戦後攻固定。

ゆうにいにはきょうちゅん戦後攻固定、その他対戦は先攻固定。お助けマンカード1試合1回使用可能(拒否)。

きょうちゅんは全戦先攻固定。お助けマンカード1試合2回まで使用可能。